**ساختمان های دفاعی:**

**سکوی نفتی:**

**سکوهای نفتی در حین بازی نفت تولید میکنند با نفت تولیدی میتوان نیروهای هجومی تولید کرد و به جنگ دشمن فرستاد. هر گاه هر سه سکوی نفتی یک بازیکن از بین برود بازنده میشود هر سکوی نفتی که نابود شود میزان تولیدات نفتش متوقف میشود و دیگر در آن لاین نمیتوان نفتکش جدید کاشت**

**نفتکش:**

**نفت های تولید شده در سکوی نفتی توسط نفتکش ها برای فروش و کسب درامد به سمت مقصد حمل میشوند. اما در مسیر ممکن است نفتکش ها مورد حمله نیروهای دشمن قرار بگیرند و هم خود نفتکش هم منابع نفتی از بین برود. در صورت سالم رسیدن محموله نفتی به مقصد نفت ها تبدیل به پول میشوند.**

**توپ خانه:**

**توپ خانه در خشکی ها (جزایر) ساخته میشوند. رنج و قدرت مشخصی دارند و هر چند ثانیه یک بار به سمت نیروهای دشمن که در تیررسشان باشد شلیک میکنند. هر شلیک توپ فقط به یکی از دشمنان آسیب میرساند.**

**برج رادیو اکتیو:**

**در یک شعاع مشخص از خودش اشعه رادیو اکتیو ساتع میکند و تمام نیروهای دشمن تا زمانی که در محدوده اش باشند همزمان با هم آسیب میبینند**

**برج مغناطیس:**

**برج مغناطیس در یک رنج مشخص میدان مغناطیسی ایجاد میکند. نیروهای دشمن که در رنج برج مغناطیس باشند اسیر نیروی الکترومغناطیسی برج میشوند و سرعتشان کم میشود. برج مغناطیس توانایی حمله مستقیم به دشمنان را ندارد.**

**برج الکتریک:**

**در یک شعاع بزرگ دمیج تمام برج ها و مین های دریایی را مقداری بیشتر میکند.**

**ضد هوایی:**

**به سمت نیروهای هوایی دشمن در یک رنج مشخص شلیک میکند توانایی حمله به نیروهای زمینی و دریایی ندارد.**

**سنگر:**

**برج مستقلی نیست. دور هر کدام از برج ها میتوان یک سنگر ایجاد کرد برای دفاع از حملاتی که به برج ها انجام میشود.**

**مین دریایی:**

**درون آب کاشته میشود. یک بار مصرف هستند در صورت برخورد کشتیهای جنگی دشمن منفجر میشوند و منطقه بزرگی را آسیب میرسانند.**

**نیروهای هجومی:**

**قایق های موتوری:**

**سرعت زیادی دارند اما جانشان کم است سریعا به سمت سکوی نفتی دشمن حرکت میکنند و به سمتش شلیک میکنند.**

**قایق های متوری متوقف نمیشوند و با هیچ نیرو یا برجی درگیر نمیشوند هدفشان فقط سکوی نفتی دشمن است**

**در هر لاین محدودیتی برای کاشت قایق موتوری وجود ندارد.**

**لنچ:**

**برعکس قایق های تند رو جون زیادی دارند ولی سرعت حرکتشان کند است و فقط به سمت سکوهای نفتی شلیک میکنند**

**ناوچه:**

**ناوچه ها جون متوسطی دارند کار ناوچه ها شلیک توپ به برج ها است ناوچه در مسیر حرکتش هرگاه نزدیک برج ها رسید با توپ هایی که رویش تعبیه شده به برج ها شلیک میکند هرگاه آخرین برج لاین خودش را نابود کرد همانجا تا آخر بازی متوقف میماند.**

**زیر دریایی:**

**زیر دریایی ها به برج ها و سکوی نفتی کاری ندارند و هدفشان فقط کشتی ها هستند. زیردریایی پس از خرید و انتخاب لاین به سمت سکوهای نفتی دشمن حرکت میکند اگر در لاین مورد نظر کشتی های دشمن وجود داشته باشد انقدر جلو میرود تا با کشتی دشمن درگیر شود ولی اگر هیچ کشتی دشمن در لاین نبود فاصله بین سکو و میانه زمین را مدام طی میکند**

**هلیکوپتر:**

**هلیکوپتر ها سرعت زیادی دارند در مسیر حرکت به هر برجی برسند متوقف شده و شروع به تیراندازی به برج ها میکنند همچنین به سکوی نفتی نیز حمله میکنند. هلیکوپترها به ترتیب از جلو به برج ها آسیب میرسانند و پس از نابودی یک برج به سراغ برج بعدی میروند تا اینکه تمام برج های سر راهشان تخریب شود و به سکوی نفتی برسند.**

**بمب افکن:**

**هواپیمای بمب افکن متوقف نمیشود و در مسیرش دائم بمب روی زمین میریزد و کشتی ها و برج های دشمن آسیب میبینند. سپس از بالا سر سکی نفتی عبور کرده و از زمین بازی خارج میشود**

**ناو:**

**ناوها بسیار کند حرکت میکنند ولی جون زیادی دارند به سمت برج ها موشک شلیک میکنند که در صورت اصابت به هدف منطقه بزرگی را منفجر کرده و به همه برج های موجود در شعاع انفجار آسیب میرساند. اما موشک ها قبل از برخورد میتوانند توسط ضد هوایی نابود شوند.**